В коде программы присутствует дублирование похожих блоков кода для смены переменных местами.

for (int i = point; i < remainingCount; i++)

{

int temp = currentPoint[point];

currentPoint[point] = currentPoint[i];

currentPoint[i] = temp;

FindPath(point + 1);

temp = currentPoint[point];

currentPoint[point] = currentPoint[i];

currentPoint[i] = temp;

}